



УКРАЇНСЬКА
АСОЦІАЦІЯ
ФУТБОЛУ

Міжнародна Рада футболних асоціацій
Millingtons 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.ifab.com

Ця книга не має бути відтворена або перекладена, повністю або частково,
будь-яким способом без дозволу на це Міжнародній Раді Футбольних
Асоціацій.

Набуває чинності 1-го червня 2020

Ця книга буде відтворена та перекладена з англійської мови українською з
дозволу Міжнародної Ради Футбольних Асоціацій (IFAB) на 01 червня 2020.
УАФ засвідчує правильність та точність перекладу.

Правила гри 2020/21



Філософія і дух Правил

Футбол є найвеличнішим видом спорту на Землі. В нього грають у кожній країні на різноманітних рівнях. Правила гри по всьому світу є однаковими для футболу будь-якого рівня, від Фіналу Чемпіонату Світу ФІФА до гри між дітьми у віддаленому селищі. Те, що одні і ті ж самі Правила застосовуються в кожному матчі, в кожній конфедерації, країні, місті та селищі в усьому світі, є значущою силою, яку слід оберігати. Це є також можливістю, яку слід крізь використовувати для розвитку футболу. Футбол повинен мати Правила, які забезпечують «чесність» гри тому, що основоположним аспектом краси «гарної гри» є саме «чесність»- це життєво важлива характеристика «духу» гри. Найкращими матчами є ті, в яких втручання арбітра потрібне вкрай рідко, оскільки гравці грають з повагою один до одного, до офіційних осіб матчу та до Правил. Правила і арбітри, які їх застосовують, завжди повинні у недоторканий спосіб бути забезпечені захистом та повагою. Всі ті, хто наділений повноваженнями, особливо тренери та капітани команд, мають беззастережну відповідальність перед грою - поважати офіційних осіб матчу та їхні рішення.

ПОЛЕ ДЛЯ ГРИ

1. Поверхня поля

Поле для гри повинно бути повністю природним або, якщо дозволяє регламент змагань, покриття поля повинно бути повністю штучним, за винятком випадків, коли регламент змагань дозволяє застосувати інтегроване поєднання штучних та природних матеріалів (гібридна система). Штучне покриття повинно бути зеленого кольору.

2. Розмітка поля

Поле для гри повинно мати форму прямокутника та розмічатися безперервними лініями. Ці лінії є частиною площ, які вони обмежують.

Дві довгі лінії, що обмежують поле, називаються боковими лініями. Дві коротші лінії називаються лініями воріт. Поле для гри розділяється на дві половини за допомогою середньої лінії, яка з'єднує середні точки двох бокових ліній. Посередині середньої лінії розташована центральна позначка. Навколо неї проводиться коло радіусом 9,15 м (10 ярдів).

Ширина всіх ліній має бути однаковою, не більше 12 см (5 дюймів). Лінії воріт мають бути такої ж ширини, як стійки та поперечина воріт.



3. Розміри Бокові лінії повинні бути довгими за лінії воріт.

- Довжина(бокової): мінімум 90 м (100 ярдів) максимум 120 м (130 ярдів)
- Довжина (лінії воріт): мінімум 45 м (50 ярдів) максимум 90 м (100 ярдів)

4. Розміри для міжнародних матчів

- Довжина(бокової): мінімум 100 м (110 ярдів) максимум 110 м (120 ярдів)
- Довжина (лінії воріт): мінімум 64 м (70 ярдів) максимум 75 м (80 ярдів)

Регламенти змагань можуть визначати довжину лінії воріт та бокової лінії в межах зазначених вище розмірів.

- Враховуючи те, що лінії є частиною площі, яку вони обмежують, вимірювання відстаней здійснюється від їхнього зовнішнього краю.
- Вимірювання відстані до 11-метрової позначки здійснюється від точки, що позначає центр на задній кромці лінії воріт.

5. Площа воріт

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 5,5 м (6 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 5,5 м (6 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є площею воріт.

6. Штрафна площа

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 16,5 м (18 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 16,5 м (18 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є штрафною площею. У межах кожної штрафної площі на відстані 11 м (12 ярдів) від середньої точки між стійками воріт відмічається 11-метрова позначка. За межами штрафної площі, від центру кожної 11-метрової позначки проводиться дуга кола радіусом 9,15 м (10 ярдів).

7. Кутова площа

Кутова площа позначається дугою радіусом 1 м (1 ярд) від кожного кутового флагштока, що наносяться у межах поля для гри.

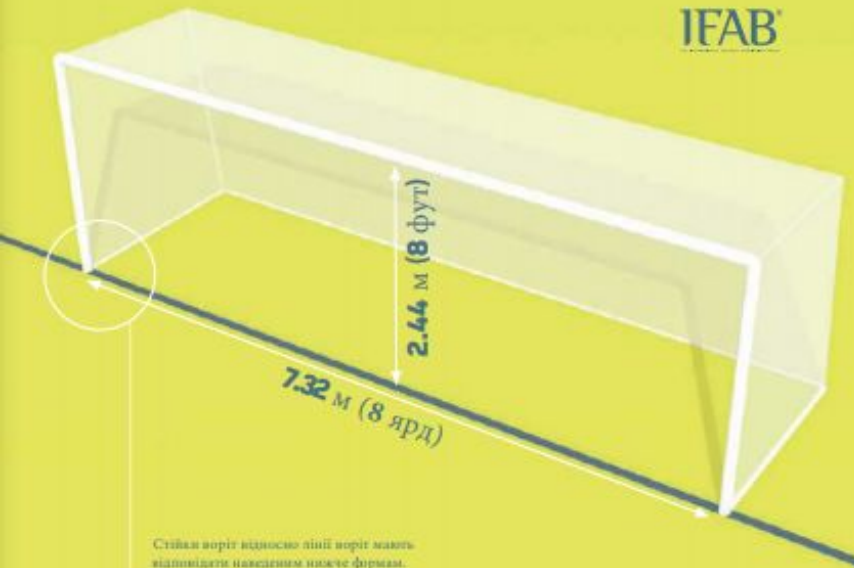
8. Флагшток

Флагшток не нижче 1,5 м (5 футів) з не загостреною верхівкою та полотнищем повинен бути встановлений в кожній кутовий площі. Флагштоки з полотнищем також можна встановлювати навпроти кожного кінця середньої лінії на відстані щонайменше 1 м (1 ярд) від бокової лінії.

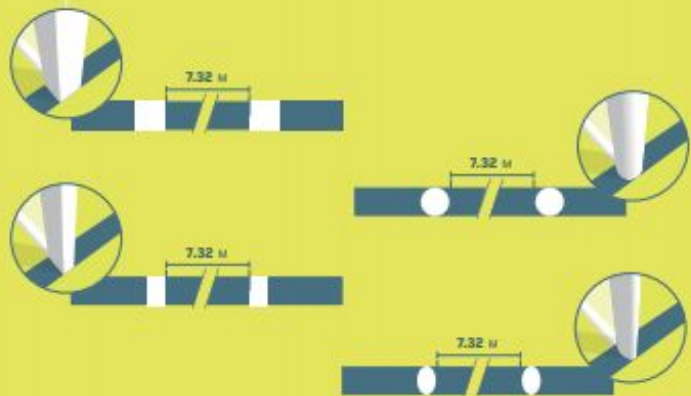
9. Технічна площа

Застосування технічної площі передбачено в матчах, що проводяться на стадіонах з визначеними місцями для сидіння, для розміщення офіційних представників команд, запасних та заміненних гравців з дотриманням умов наведених нижче:

- технічна площа може виступати тільки на 1 м (1 ярд) по обидві сторони від визначеної лави запасних гравців та має бути розташована на відстані 1 м (1 ярд) від бокової лінії
- для визначення меж технічної площі має бути використана спеціальна розмітка
- кількість осіб, яким дозволяється знаходитись в технічній площі, визначається регламентом змагань
 - особи, що знаходяться в технічній площі:
- визначаються перед початком матчу згідно регламенту змагань
- мають поводити себе відповідним чином
- не мають права залишати межі технічної площі за винятком особливих обставин, наприклад, фізіотерапевт/лікар виходить на поле для гри, з дозволу арбітра, щоб надати допомогу травмованому гравцю
- одночасно тільки одна особа має право надавати тактичні інструкції з технічної площі



Стійки воріт відносно ліній воріт мають відповідати наведеним ніжкам фірми.



10. Ворота

Ворота повинні розташовуватись посередині кожної лінії воріт.

Стійки та поперечина повинні мати геометричну форму квадрату, прямокутника, круга, еліпса або бути зкомбінованими з цих форм, вони також повинні бути безпечними для гравців.

Відстань між внутрішніми сторонами стійок дорівнює 7,32 м (8 ярдів), а нижній край поперечини знаходиться на відстані 2,44 м (8 футів) від поверхні поля.

Стійки та поперечина мають бути білого кольору та однакової ширини та товщини, що не повинні перевищувати 12 см (5 дюймів).

Якщо поперечину було зміщено або зламано, арбітр зупиняє гру, доки поперечина не буде відремонтована або встановлена на своє місце.

Якщо поперечину неможливо відремонтувати, арбітр припиняє матч.

Сітки можуть бути прив'язані до воріт та поверхні поля за воротами; вони повинні бути належним чином закріплені та не заважати діям воротаря. Безпека Ворота (в тому числі переносні ворота) мають бути надійно закріплені на полі

1. Якість та дані (параметри)

Всі м'ячі повинні:

- бути сферичної форми • виготовлені з придатного матеріалу
- мати довжину кола (окружність) між 70 см (28 дюймів) та 68 см (27 дюймів)
- мати вагу між 450 г (16 унцій) та 410 г (14 унцій) перед початком матчу
- мати тиск у межах 0,6 – 1,1 атмосфери (600 – 1,100 г/см²) на рівні моря (8,5 фунта/кв дюйм – 15,6 фунта/кв дюйм)

2. Заміна непридатного м'яча

Якщо м'яч став непридатним:

- слід зупинити гру та
- поновити гру «спірним м'ячем»

Якщо м'яч став непридатним при виконанні початкового удару, удару від воріт, кутового удару, штрафного/вільного удару, 11-метрового удару або вкидання м'яча з-за бокової лінії, удар/вкидання м'яча з-за бокової лінії слід повторити.

Якщо м'яч став непридатним при виконанні 11-метрового удару або серії ударів з 11-метрової позначки в той момент, коли він зрушився з місця та перш ніж його торкнеться гравець або він потрапить у поперечину або стійку воріт, то 11-метровий удар слід повторити. Не дозволяється міняти м'яч під час матчу без дозволу арбітра.

КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ

1. Кількість гравців

У матчі беруть участь дві команди, у кожній з яких не більше одинадцяти гравців. Один з гравців повинен бути воротарем. Гру не дозволяється розпочинати або продовжувати, якщо в одній з команд виявиться менше семи гравців.

2. Кількість замін

Офіційні змагання

Кількість замін, **до максимум п'яти**, яку можна використовувати в будь-якому матчі офіційних змагань будуть визначати ФІФА, конфедерації або національні футбольні асоціації за виключенням змагань серед основних складів чоловічих та жіночих команд клубів вищого рівня або головних національних збірних «А», в яких дозволяється заміна **не більше трьох гравців**.

В регламенті змагань повинно бути зазначено наступне:

- кількість запасних, яка може бути заявлена, від трьох до, максимум, дванадцяти.
- чи може бути використана одна додаткова заміна в тому випадку, якщо матч перейшов до фази додаткового часу (незважаючи на те, чи вичерпала вже, чи ні, команда кількість дозволених замін)

Зворотні заміни

За умови згоди національної футбольної асоціації, конфедерації або ФІФА, застосування зворотних заміни дозволено лише у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та у масовому футболі.

3. Процедура заміни

Прізвища запасних гравців мають бути надані арбітру перед початком матчу. Будь-який запасний гравець, не заявлений до цього часу, не має права брати участь у матчі.

Для заміни гравця запасним гравцем, повинні бути виконані такі умови:

- арбітр має бути проінформований про намір проведення заміни
- гравець, якого замінюють:
 - отримує дозвіл арбітра залишити поле для гри, за виключенням випадків, коли він вже знаходився за його межами, і він зобов'язаний залишити його, перетнувши обмежувальну лінію у найближчій до нього точці на ній, за виключенням випадків, коли арбітр вкаже гравцю на те, що він може залишити поле безпосередньо та негайно на середній лінії або в іншому місці (наприклад, з причин дотримання громадського порядку/безпеки або через травму)
 - зобов'язаний негайно попрямувати до технічної площі або до роздягальні, за винятком випадків, коли дозволяється застосовувати зворотні заміни
- якщо гравець, якого мають замінити, відмовляється залишити поле, гра не зупиняється

Запасний гравець виходить на поле тільки:

- під час зупинки гри
- на середній лінії
- після того, як гравець, якого він замінює, залишив поле
- за сигналом арбітра

Заміна вважається завершеною, коли запасний гравець виходить на поле; з цього моменту, гравець, якого замінили, стає заміненним гравцем, а запасний гравець стає гравцем і має право поновлювати гру.

Повноваження арбітра поширюються на заміненних та запасних гравців незалежно від того, чи беруть вони участь у грі, чи ні.

4. Зміна воротаря

Будь-який з гравців на полі може помінятися місцями з воротарем, якщо:

- арбітр був заздалегідь проінформований про таку зміну
- зміна відбувається під час зупинки гри

5. Порушення та санкції

Якщо гравець міняється місцями з воротарем без дозволу арбітра, арбітр:

- продовжує гру
- попереджає обох гравців у найближчий момент, коли м'яч вийде з гри, але не у випадку, коли заміна відбулась під час перерви між таймами (включаючи додатковий час) або в проміжку між кінцем матчу та початком додаткового часу та/або серії 11-метрових ударів

У випадку будь-яких інших порушень:

- гравці отримують попередження
- гра поновлюється вільним ударом з місця, у якому перебував м'яч на момент зупинки гри

6. Вилучення гравців та запасних гравців

Гравець, який вилучений з поля:

- до подачі списку команди не може бути заявлений у будь-якій якості

- після внесення до списку команди перед початком матчу може бути замінений заявленим запасним гравцем, якого потім не можна замінити; кількість визначених замін для такої команди не скорочується
- після початку матчу не може бути замінений

Заявлений запасний гравець, якого було вилучено до або після початку матчу не може бути замінений.

7. Зайві особи на полі для гри

Тренер та інші представники команд, внесені до рапорту (за винятком гравців або запасних гравців), вважаються офіційними представниками команди.

Будь-яка особа, не внесена до рапорту арбітра в якості гравця, запасного гравця або офіційного представника команди, вважається сторонньою особою.

Якщо офіційний представник команди, запасний гравець, замінений або вилучений з поля гравець, або стороння особа виходить на поле, арбітр повинен:

- зупинити гру тільки, якщо ця особа втручається в гру
- домогтися, щоб ця особа залишила поле, коли гра буде зупинена
- вжити відповідні дисциплінарні заходи

Якщо гра була зупинена, а втручання було з боку:

- офіційного представника команди, запасного гравця, заміненого або вилученого з поля гравця, гра поновлюється штрафним ударом або 11-метровим ударом
- сторонньої особи, гра поновлюється «спірним м'ячем»

Якщо м'яч летить у ворота і втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, арбітр зараховує гол, якщо він влучає у ворота (навіть якщо відбувся контакт з м'ячем), за виключенням тих випадків, коли втручання відбулось з боку команди, що атакувала.

8. Гравець за межами поля для гри

Якщо гравець, який потребує дозволу арбітра, щоб повернутись на поле для гри, повертається без дозволу, арбітр повинен:

- зупинити гру (але не одразу, якщо гравець не втручається в гру, або в дії офіційної особи матчу, або якщо можна застосувати "принцип переваги")
- попередити гравця за вихід на поле без дозволу

Якщо арбітр зупиняє гру, він повинен поновити її:

- штрафним ударом з місця, де відбулось втручання
- вільним ударом з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри, якщо не було втручання

Гравець, який перетинає обмежувальні лінії в рамках ігрового руху, не здійснює порушення.

9. Зарахування голу за присутності зайвої особи на полі для гри

Якщо після забитого голу, перед поновленням гри арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт:

- арбітр повинен не зараховувати гол, якщо зайва особа була:
 - гравцем, запасним, заміненним, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка забила гол, гра поновлюється штрафним ударом з місця, в якому була зайва особа
 - стороння особа, яка втруtilась в гру, за виключенням тих випадків, коли взяття воріт було спричинено за умов, що зазначені вище у розділі «зайві особи на полі для гри», гра поновлюється «спірним м'ячем».
- арбітр повинен зарахувати гол, якщо зайва особа була:
 - гравцем, запасним, заміненним, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка пропустила м'яч у власні ворота
 - стороння особа, яка не втручалась в гру

10. Капітан команди

У капітана команди немає особливого статусу або привілеїв, але має певну ступінь відповідальності за поведінку команди.



Правило

04

ЕКІПРУВАННЯ ГРАВЦІВ

1. Безпека

Гравець не повинен використовувати обладнання/у своїй екіпіровці або носити будь-що, що становить небезпеку.

Всі ювелірні вироби (намиста, кільця, браслети, сережки, шкіряні або гумові пов'язки, тощо.) заборонені та повинні бути зняті.

Заборонено закривати тейпом ювелірні вироби.

2. **Обов'язкові предмети екіпіровки:**

До обов'язкових предметів екіпіровки гравця входять такі окремі предмети:

- футболка з рукавами
- шорти
- гетри – стрічка або подібний будь-який матеріал, що накладається або одягається зверху, повинен бути такого самого кольору, як і та частина гетрів, на яку його накладають або яку він перекриває
- щитки – повинні бути виготовлені з такого матеріалу, що забезпечує надійний ступінь захисту та вони повинні бути прикриті гетрами
- взуття

Воротарі можуть одягати тренувальні штани.

1. Повноваження арбітра

Кожний матч контролюється арбітром, який має виняткові повноваження щодо забезпечення дотримання Правил гри в матчі.

2. Рішення арбітра

Арбітр повинен приймати рішення в силу своїх можливостей відповідно до Правил гри та «духу гри» на підставі власної думки, маючи право діяти на власний розсуд в межах Правил Гри.

Арбітр не може змінити рішення про поновлення гри, зрозумівши, що воно помилкове, або за порадою іншої офіційної особи матчу, якщо гру було поновлено або арбітр подав сигнал про закінчення першого або другого тайму (включаючи тайми додаткового часу) та залишив поле для гри або припинив матч.

3. Права та обов'язки

Арбітр: • забезпечує дотримання Правил Гри • контролює матч у взаємодії з іншими офіційними особами матчу • здійснює хронометраж, робить нотатки щодо подій матчу та надає рапорт у відповідні організації, включаючи інформацію про дисциплінарні санкції та будь-які інші інциденти, що відбулися до, під час або після матчу • контролює та/або подає сигнали про поновлення гри

Перевага

- не зупиняє гру тоді, коли було скоєне порушення, а команда, проти якої воно було здійснено, отримує вигоду, та, якщо застосована перевага не була реалізована, карає за таке порушення одразу або впродовж декількох секунд після цього.

Дисциплінарні заходи

- коли одночасно скоєно більше одного порушення, карає за більш серйозне порушення з точки зору санкції, поновлення, фізичної жорстокості та тактичного впливу
- застосовує дисциплінарні заходи до гравців за скоєння порушень, які заслуговують на попередження або вилучення з поля
- має право застосувати дисциплінарні заходи з моменту виходу на поле для гри, для проведення інспектування перед початком матчу і до виходу з поля для гри після завершення матчу (включаючи виконання серії 11-метрових ударів).

Якщо, до виходу на поле для гри до початку матчу, гравець скоїв порушення, що карається вилученням з поля, арбітр має право заборонити порушнику приймати участь у грі (див. Правило 3.6); арбітр повинен вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку

- має право пред'явити жовту або червону картку та, де це дозволено регламентом змагань, тимчасово відстороняти гравця, з моменту виходу на поле для гри на початку матчу і до завершення матчу, включаючи перерву між таймами, протягом додаткового часу і виконання серії 11-метрових ударів
- Застосовує заходи до офіційних представників команди, які діють неналежним чином, і попереджає, виносить жовту картку як попередження або червону картку як вилучення з поля для гри та території безпосередньо навколо поля, в тому числі з технічної площі; якщо неможливо визначити порушника, то санкція застосовується до старшого тренера, який знаходиться у технічній площі.

Сигнали арбітра

В. Сигнали арбітра

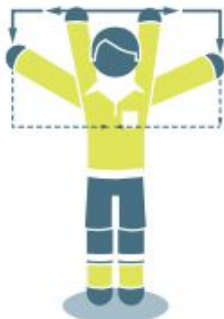
Зверніться до графіки затверджених сигналів арбітра



Червона та жовта картка



Перевірка палець до вуха, інша рука/кість витягнута



Перегляд «ТВ-сигнал»



Вільний удар



11-метровий удар



Штрафний удар



Перегара (1)



Перегара (2)



Кутювий удар



Удар під воріт

Правило

06

ІНШІ ОФІЦІЙНІ ОСОБИ МАТЧУ

Інші офіційні особи матчу (два асистенти арбітра, четвертий арбітр, два додаткових асистенти арбітра та резервний асистент арбітра, відео асистент арбітра (ВАА) та щонайменше один Помічник ВАА (ПВАА) можуть бути призначені на матчі. Вони допомагають арбітру проводити матч відповідно до Правил Гри, але остаточне рішення завжди приймає арбітр.

Арбітр, асистенти арбітра, четвертий арбітр, додаткові асистенти арбітра та резервний асистент арбітра є польовими офіційними особами матчу.

ВАА та ПВАА є відеотехнічними офіційними особами матчу і вони, як це визначено IFAB, у відповідності до протоколу ВАА, допомагають арбітру.

Офіційні особи матчу в своїй роботі підпорядковуються арбітру. У випадку невиправданого втручання або неналежної поведінки, арбітр має право звільнити їх від виконання їхніх обов'язків та повідомити про це відповідні органи.

За винятком резервного асистента арбітра, польові офіційні особи матчу допомагають арбітру у випадках порушень, які їм краще видно, ніж арбітру, та повинні повідомити у відповідні органи про будь-яку серйозну неналежну поведінку або інший інцидент, що трапився поза полем зору арбітра та інших офіційних осіб матчу.

1. Асистенти арбітра

Вони вказують, коли:

- м'яч повністю залишає межі поля та яка команда отримує право виконати кутовий удар, удар від воріт або вкидання м'яча
 - гравець у положенні «поза грою» може бути покараний
 - потрібно провести заміну
 - при виконанні 11-метрових ударів воротар рухається передчасно з лінії воріт до виконання удару по м'ячу та якщо м'яч перетинає лінію воріт;
- якщо призначені додаткові асистенти арбітра, асистент арбітра займає позицію на одній лінії з 11-метровою позначкою

Асистент арбітра також контролює процедуру заміни.

Асистент арбітра може вийти на поле, щоб допомогти контролювати відстань 9,15 м (10 ярдів).

2. Четвертий арбітр

Четвертий арбітр також допомагає:

- контролювати процедуру проведення замін
- перевіряти екіпіровку гравця /запасного гравця
- гравцю повернутися на поле після сигналу/дозволу арбітра
- контролювати заміну м'яча
- повідомляти про мінімальну компенсацію втраченого часу, яку призначає арбітр в кінці кожного тайму (включаючи додатковий час)
- повідомляти арбітра про неналежну поведінку будь-якої особи в технічній площі

3. Додаткові асистенти арбітра

4. Резервний асистент арбітра

5. Відеотехнічні офіційні особи матчу

Сигнали асистентів арбітра



Поза грою



Поза грою на ближній частині поля

В. Сигнали асистентів арбітра

Зверніться до графіки затверджених сигналів асистента арбітра



Заміна



Вкидання на користь команди, що атакує



Вкидання на користь команди, що захищається



Поза грою в середній частині поля



Поза грою на дальній частині поля



ШУ/ВУ на користь команди, що атакує



ШУ/ВУ на користь команди, що захищається



Кутювий удар



Удар під воріт

Правило

07

ТРИВАЛІСТЬ МАТЧУ

1. Частина гри

Матч триває два однакових тайми по 45 хвилин кожний, хоча таку тривалість можна скоротити тільки за згодою між арбітром та двома командами до початку матчу і відповідно до регламенту змагання.

2. Перерва між таймами

Гравці мають право на перерву між таймами, тривалість якої не перевищує 15 хвилин; дозволено здійснювати короткотривалі зупинки гри (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) для вживання води у перерві між таймами додаткового часу.

В регламенті магань має бути передбачена тривалість перерви між таймами, яка може бути змінена тільки за згодою арбітра.

3. Компенсація втраченого часу

В кожному таймі арбітр компенсує час, втрачений з наступних причин: • заміна • визначення ступеня травм та/або евакуація травмованих гравців • затягування часу гри • винесення дисциплінарних покарань • зупинки медичного характеру, передбачені регламентом змагань, наприклад, зупинки для вживання води (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) та зупинки для охолодження (від дев'яноста секунд до трьох хвилин) • затримки, пов'язані із перевітками або переглядами ВАА

Правило

08

ПОЧАТОК ТА ПОНОВЛЕННЯ ГРИ

Початковий удар є способом початку гри в обох таймах основного часу, в обох таймах додаткового часу та поновлення гри після зарахування голу. Штрафні або вільні удари, 11-метрові удари, вкидання м'яча, удари від воріт та кутові удари є іншими способами поновлення гри (див. Правила 13– 17).

Спірний м'яч є способом поновлення гри, коли арбітр зупиняє гру, а Правило не передбачає один з наведених вище способів. Якщо відбувається порушення, коли м'яч не у гри, це не впливає на вибір способу поновлення гри.

1. Початковий удар

Процедура

- підкидається монета і команда, яка виграє жереб, обирає або які ворота вона атакує під час першого тайму, або право здійснити початковий удар
- в залежності від зазначеного вище вибору, їхні суперники або виконують початковий удар, або вирішують які ворота вони будуть атакувати в першому таймі
- команда, яка обирає які ворота вона буде атакувати у першому таймі, виконує початковий удар на початку другого тайму

- у другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперника
- після зарахування голу, команда, яка пропустила м'яч, виконує початковий удар

Перед виконанням кожного початкового удару:

- всі гравці, за виключенням гравця, який виконує початковий удар, повинні розташовуватись на власних половинах поля
 - гравці команди, що не виконує початковий удар, повинні розташовуватись на відстані, щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, доки він не увійде у гру
 - м'яч має лежати нерухомо на центральній позначці
 - арбітр подає сигнал
 - м'яч увійшов у гру, коли, після удару ногою, він явно рухається.
- гол може бути забитий у ворота суперника з початкового удару, **якщо м'яч напряму потрапляє у ворота команди гравця, який виконував удар, призначається кутовий удар на користь суперника**

Порушення та санкції

Якщо гравець, який виконав початковий удар, вдруге торкнеться м'яча перш, ніж до нього торкнеться інший гравець, призначається вільний удар або, за порушення у вигляді гри рукою, призначається штрафний удар. У випадку будь-якого іншого порушення процедури виконання

2. Спірний м'яч Процедура

- Спірний м'яч розігрується для воротаря команди, що захищається, у власній штрафній площі, якщо у момент зупинки гри:
 - м'яч перебував у штрафній площі або
 - останнє торкання до м'яча відбулось у штрафній площі
- В усіх інших випадках, арбітр розіграє спірний м'яч для одного з гравців команди, яка останнім торкнулась м'яча у місці, в якому його останній раз торкнувся гравець, стороння особа або, як це зазначено у пункті 9 1 Правил Гри, офіційна особа матчу.
- Всі гравці (обох команд) повинні перебувати на відстані щонайменше 4 м (4 5 ярдів) від м'яча до того часу, поки він не увійде в гру. М'яч вважається у грі в той момент, коли він торкається поля. **Якщо після розіграшу «спірного м'яча», м'яч потрапляє у ворота і, при цьому його не торкнулось щонайменше двоє гравців, гра поновлюється:**
 - ударом від воріт, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника
 - кутовим ударом, якщо м'яч потрапляє у власні ворота

Правило

09

М'ЯЧ У ГРІ ТА НЕ У ГРІ

1. Вихід м'яча з гри

Вважається, що м'яч вийшов з гри, якщо:

- повністю перетнув лінію воріт або бокову лінію по землі або в повітрі
 - арбітр зупинив гру
 - він торкнувся офіційної особи матчу, залишився на полі для гри і:
 - команда розпочинає перспективну атаку або
 - м'яч безпосередньо потрапляє у ворота або
 - володіння м'ячем переходить до іншої команди
- В усіх цих випадках, гра поновлюється спірним м'ячем.

2. М'яч у грі

Вважається, що м'яч весь час знаходиться у грі, коли він торкається офіційної особи матчу та коли він відскакує від стійки воріт, поперечини або кутового флагштоку та залишається на полі для гри.

Правило

10

ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТУ МАТЧУ

1 . Зарахування голу

Гол зараховується, коли м'яч повністю перетинає лінію воріт між стійками та поперечиною, за умови, що команда, яка забиває м'яч, не скоїла порушення.

Якщо воротар кидає м'яча і він безпосередньо потрапляє у ворота суперника, призначається удар від воріт.

Якщо арбітр подає сигнал про взяття воріт, перш ніж м'яч повністю перетнув лінію воріт, гра поновлюється спірним м'ячем.

2 . Команда-переможець

Команда, яка забила більшу кількість м'ячів, вважається переможцем. Якщо обидві команди не забили жодного м'яча або забили однакову кількість м'ячів, матч слід вважати таким, що завершився внічию.

Коли за регламентом змагання потрібно визначити переможця після матчу, що завершується внічию, або двох матчів вдома і на виїзді, для визначення команди-переможця можуть бути передбачені тільки такі процедури:

- правило забитих м'ячів на виїзді
- два рівних за часом тайми додаткового часу, тривалість кожного з яких не перевищує 15 хвилин
- серія 11-метрових ударів

Дозволяється поєднання зазначених вище процедур.

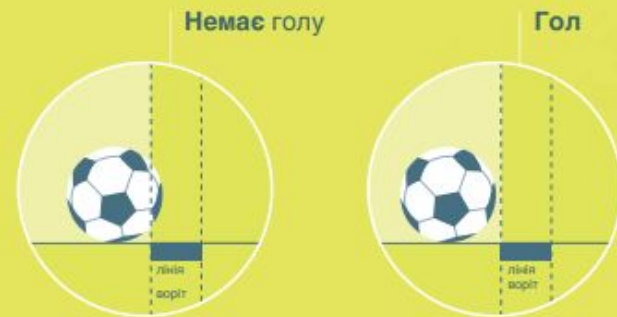
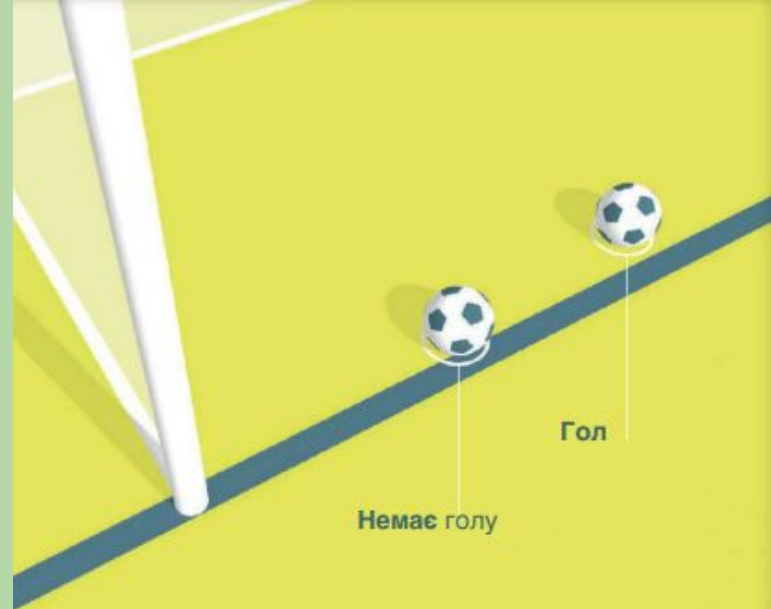
3. Серія 11-метрових ударів

Серія 11-метрових ударів виконується після завершення матчу і, якщо інше не передбачено, застосовуються відповідні Правила гри.

Гравцю, якого було вилучено під час матчу, не дозволяється брати участь у виконанні серії 11-метрових ударів; чинність усних зауважень та попереджень, що були застосовані під час матчу не розповсюджується на серію 11-метрових ударів.

Під час виконання 11-метрових ударів

- Тільки визначені гравці, що мають право, та офіційні особи матчу залишаються на полі для гри
- Всі визначені гравці, за винятком гравця, який виконує 11-метровий удар, та двох воротарів, повинні перебувати в центральному колі
- Воратар команди гравця, який виконує 11-метровий удар, повинен перебувати на полі, за межами штрафної площі, на лінії воріт, де вона з'єднується з лінією, що обмежує штрафну площу
- Визначений гравець може помінятися місцями з воротарем
- Удар вважається завершеним, коли м'яч зупинився, виходить з гри або арбітр зупиняє гру за будь-яке порушення Правил; **гравець, який виконує удар, не має права торкатися м'яча вдруге**
- Арбітр робить відповідні записи щодо виконання ударів



Правило

11

ПОЗА ГРОЮ

1. Положення "поза грою"

Перебування в положенні «поза грою» не вважається порушенням.

Гравець перебуває в положенні «поза грою», якщо:

- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває на половині поля суперника (за винятком середньої лінії) та
- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває ближче до лінії воріт суперника, ніж м'яч та передостанній гравець команди суперника

Руки всіх гравців, в тому числі воротарів, до уваги не беруться.

Гравець не перебуває в положенні «поза грою», якщо знаходиться на одному рівні з:

- передостаннім гравцем команди суперника або
- двома останніми гравцями команди суперника

2. Порушення положення «поза грою»

Гравець, який перебуває в положенні «поза грою» в момент гри у м'яч або його торкання* з боку партнера по команді, карається тільки за участь в активній грі, тобто:

- втручається у гру, зігравши у м'яч або торкнувшись м'яча, який йому переадресував або якого останнім торкнувся партнер по команді, або

* Під "грою у м'ячу" або "торканням", слід розуміти перший контакт з ним.

- втручається в дії суперника, тобто:
- заважає супернику зіграти або мати можливість зіграти м'ячем, явно перекриваючи поле зору супернику, або
- веде боротьбу з суперником за м'яч або
- очевидно намагається грати м'ячем, який знаходиться близько від нього, коли такі дії впливають на суперника, або
- виконує очевидну дію, що явно впливає на можливість суперника зіграти в м'яч або
- отримує вигоду граючи м'ячем або втручаючись в дії суперника, коли він:
- відскочив або зрикошетив від стійки, поперечини воріт, офіційної особи матчу або від суперника
- був свідомо відбитий суперником, рятуючи власні ворота від голу (сейв)

Вважається, що гравець, який, перебуваючи в положенні «поза грою», отримує м'яч від суперника, який свідомо зіграв у м'яч, включаючи навмисну гру рукою, не отримує вигоду, за виключенням випадків, коли йдеться про навмисний сейв, вчинений будь-ким з гравців суперника.

«Відбитий м'яч» (сейв) - дії гравця, який будь-якою частиною тіла за винятком рук зупиняє або намагається зупинити м'яч, що летить у ворота або дуже близько до них (за виключенням воротаря у власній штрафній площі).

В ситуаціях, коли:

- гравець, який стоїть в/або виходить з положення поза грою, перебуває на траєкторії руху суперника і втручається в його рух до м'яча – це є порушенням поза грою в тому випадку, якщо це впливає на здатність суперника зіграти або вести боротьбу за м'яч;
- якщо гравець рухається переміщуючись на траєкторію руху суперника та перешкоджає просуванню суперника (наприклад блокує суперника), то порушення повинно каратись у відповідності до Правил 12.

- проти гравця, який перебуває в положенні поза грою і який рухається до м'яча із наміром зіграти в нього, скоєно порушення (фол) до того, як він зіграв або намагався зіграти в м'яч, або вів за нього боротьбу із суперником, то карається таке порушення (фол) тому, що воно (порушення) мало місце до положення поза грою.
- порушення було скоєно проти гравця, який перебуває в положенні поза грою і який вже грає або намагається зіграти в м'яч, або веде за нього боротьбу із суперником, то карається порушення поза грою тому, що воно (поза грою) мало місце до боротьби, що містила порушення (фол).

3. Немає порушення

Порушення немає під час перебування «поза грою», якщо гравець отримує м'яч безпосередньо в результаті:

- удару від воріт • вкидання м'яча • кутового удару

4. Порушення та санкції

У випадку порушення положення «поза грою», арбітр призначає вільний удар з того місця, де воно відбулося, включаючи власну половину поля команди гравця.

Гравець команди, що захищається, який залишив поле без дозволу арбітра, для визначення «поза грою» вважається таким, що перебуває на лінії воріт або на боковій лінії до наступної зупинки гри або доки команда, що захищається, не вибила м'яч зі своєї штрафної площі до середньої лінії.

Гравець, який навмисно залишив поле для гри, повинен бути попереджений в наступний момент, коли м'яч вийде з гри.

Гравець команди, що атакує, може вийти або перебувати поза межами поля, щоб не брати активної участі у грі.

Якщо гравець команди, що атакує, стоїть нерухомо між стійками воріт і в глибині воріт, коли м'яч перетинає лінію воріт, гол має бути зарахованим за виключенням випадку, коли цей гравець порушує положення «поза грою» або Правило 12, - тоді гра поновлюється вільним або штрафним ударом.

Правило

12

ФОЛИ ТА НЕНАЛЕЖНА ПОВЕДІНКА

Штрафний та вільний удари, а також 11-метрові удари можуть бути призначені тільки у випадку скоєння порушення, коли м'яч перебуває у грі.

1. Штрафний удар

Штрафний удар призначається за будь-які з наступних порушень скоєних проти суперника, як вважає арбітр, через недбалість, нерозважливість або із застосуванням надмірної сили:

- напади
- стрибки
- удари або спроби вдарити ногою
- поштовхи
- удари або спроби вдарити (у тому числі удар головою)
- боротьба ногою за м'яч або єдиноборства
- підніжки або спроби зробити підніжку

Порушення, що містить контакт, карається штрафним або 11-метровим ударом.

• Недбалість – гравець діє або веде боротьбу необачно (необережно), поводить себе неуважно та необдуманно. Дисциплінарні санкції не застосовуються.

• Нерозважливість – гравець діє без огляду на безпеку або наслідками для суперника, повинен бути попередженим

• Застосування надмірної сили – гравець перевищує необхідне застосування сили та/або піддає (здоров'я) суперника небезпеці, повинен бути вилученим з поля

Штрафний удар призначається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:

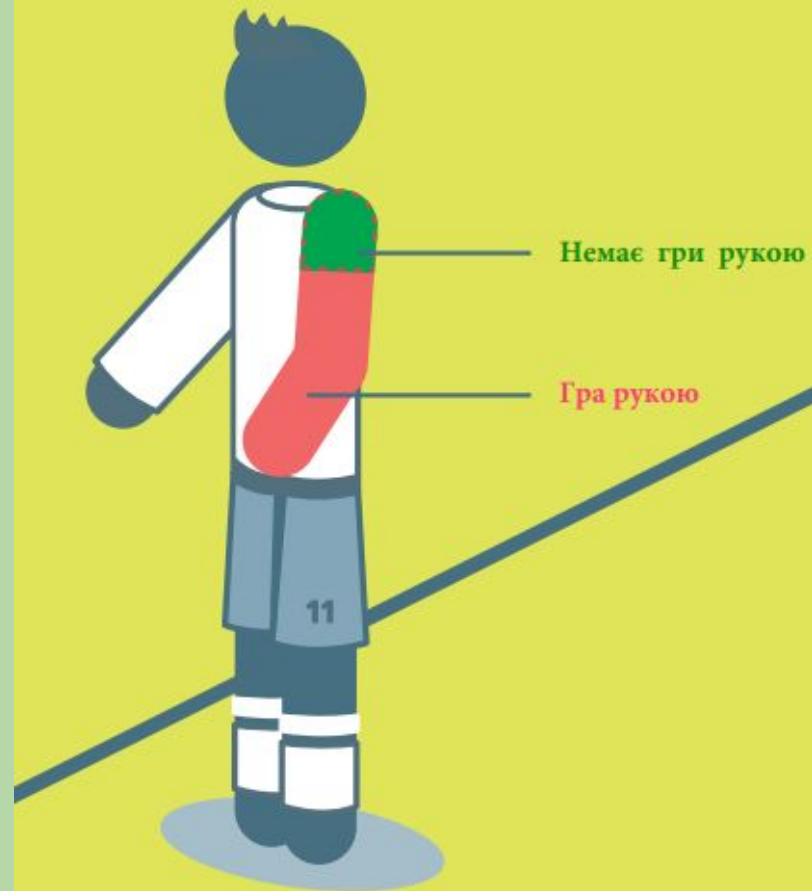
- скоює порушення у вигляді гри рукою (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі)
- затримує суперника
- перешкоджання супернику за допомогою контакту
- кусає або плює у будь-кого
- кидає предмет у м'яч, суперника або офіційну особу матчу, або контактує із м'ячем предметом, що тримається у руці

Гра рукою в м'яч

З метою визначення порушень, пов'язаних з грою рукою, верхньою межею руки вважається лінія, що проходить під нижньою межею пахви.

Гравець скоїв порушення, якщо він:

- навмисно торкається м'яча власною рукою/кістю, включаючи рух руки/ кисті до м'яча
- забиває гол у ворота суперника безпосередньо власною рукою/кістю, навіть якщо це сталося випадково, включаючи воротаря



- після того, як м'яч торкнувся його або партнера по команді руки/кисті, навіть якщо це сталось випадково, і потім негайно:
- забиває гол у ворота суперника
- створює гольову можливість
- торкається м'яча власною рукою/кистю, коли:
- рука неприродно збільшує об'єм його тіла
- рука/кисть знаходиться вище/поза межами рівня плечей (за винятком випадків, коли гравець навмисно грає у м'яч, який потім торкається його руки/кисті)

Зазначені вище порушення вважаються такими навіть, якщо м'яч торкається руки/кисті гравця безпосередньо після його контакту із головою або тілом (включаючи ступню) іншого гравця, який знаходиться поруч.

За виключенням зазначених вище порушень, не є порушенням, коли м'яч торкається руки/кисті гравця:

- безпосередньо після контакту із власною головою або тілом (включаючи ступню) цього ж гравця
- безпосередньо після контакту із головою або тілом (включаючи ступню) іншого гравця, який знаходиться поруч
- якщо рука/кисть перебуває близько до тіла і неприродно не збільшує об'єм тіла
- коли гравець падає і рука/кисть опиняється між тілом та поверхнею поля, але при цьому вона не випростана вбік або вертикально від тіла

Воротар, за межами власної штрафної площі, так само обмежений у грі руками, як і будь-який інший гравець. Якщо воротар грає рукою в м'яч в середині власної штрафної площі в ситуаціях, коли це заборонено робити, призначається вільний удар, але дисциплінарна санкція не застосовується. Проте, якщо порушення полягає у грі в м'яч вдруге (з або без руки/кисті) після поновлення перед тим, як його торкнувся інший гравець, то воротар повинен бути покараний, якщо таке порушення зриває перспективну атаку або очевидну гольову можливість або перешкоджає супернику або команді суперника забити гол.

2. Вільний удар

Вільний удар призначається, якщо гравець:

- грає небезпечно • перешкоджає діям суперника без будь-якого контакту
- демонструє незгоду, використовуючи образливі, зневажливі або непристойні слова та/або рухи, або інші образливі висловлювання
- створює перешкоди воротарю, який намагається звільнитися від м'яча руками, або завдає удару або намагається завдати удар ногою по м'ячу, коли воротар вводить його у гру
- скоює будь-яке інше порушення, не зазначене у Правилах, за яке арбітр зупиняє гру, щоб попередити гравця або вилучити його з поля

Вільний удар призначається, якщо воротар у власній штрафній площі скоює будь-яке з наступних порушень:

- контролює м'яч рукою/кистю довше шести секунд перш, ніж звільнитись від нього
- торкається м'яча рукою/кистю, після того, як звільнився від м'яча та перш, ніж інший гравець доторкнувся до нього
- торкається м'яча рукою/кистю, за виключенням випадків, коли воротар явно завдав удару по ньому ступнею або намагається зробити це для того, щоб звільнитись та ввести його в гру, після того, як:
- партнер по команді, стопою, навмисно спрямував м'яч воротарю
- отримав м'яч безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії партнером по команді.

Вважається, що воротар контролює м'яч руками, коли:

- м'яч перебуває між руками або між рукою та будь-якою поверхнею (наприклад, полем, власним тілом (воротаря) або воротар доторкнувся до м'яча будь-якою частиною рук, за винятком ситуації, коли м'яч відскочив від воротаря або воротар відбив удар (сейв)
 - м'яч перебуває на долоні простягнутої руки • б'є м'ячем об землю або підкидає його у повітря
- Супернику не можна вступати в єдиноборство з воротарем, який контролює м'яч у руках.

3. Дисциплінарні заходи

Арбітр має право вживати дисциплінарні заходи з моменту виходу на поле для гри для інспектування до початку матчу та до виходу з поля після його завершення (включаючи серію 11-метрових ударів).

Якщо, до виходу на поле для гри до початку матчу, гравець або офіційний представник команди скоїв порушення, що карається вилученням з поля, арбітр має право заборонити такому гравцю або офіційному представнику команди приймати участь у грі (див Правило 3.6);

арбітр повинен вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку

Гравець або офіційний представник команди, який скоїв порушення, що карається попередженням або вилученням, на полі для гри або за його межами, отримує покарання відповідно до характеру порушення.

Жовта картка застосовується для винесення попередження, а червона картка - для вилучення з поля.

Тільки гравцю, запасному, заміненому гравцю або офіційному представнику команди можна пред'явити червону або жовту картку.

Порушення, що заслуговують попередження

Гравець отримує попередження за:

- затримку поновлення гри
- прояв незгоди у вигляді слів або дій
- вихід, повернення на поле або навмисний вихід з поля без дозволу арбітра
- недотримання необхідної відстані при поновленні гри спірним м'ячем, кутовим ударом, штрафним/вільним ударом або вкиданням м'яча з-за бокової лінії
- систематичне порушення Правил гри (без певної кількості або різновиду «систематичного» здійснення порушень)
- неспортивну поведінку
- вхід до Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- неодноразове використання жесту "перегляд" (екрану ТВ)

Порушення, що заслуговують вилучення

Гравець, запасний або замінений гравець має бути вилучений з поля, якщо скоїв будь-яке з наступних порушень:

- перешкоджає голу або зриває очевидну голюву можливість команди суперника порушенням у вигляді гри рукою (за винятком воротаря, у власній штрафній площі)
- перешкоджає взяттю воріт або очевидній можливості забити м'яч супернику, рух якого в цілому спрямовано до воріт команди порушника, порушенням, яке карається штрафним/ вільним ударом (за виключенням випадків, що зазначені нижче)
- серйозне ігрове порушення
- кусає або плює у будь-кого
- агресивна поведінка
- використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або жести
- отримує друге попередження протягом одного матчу
- входить до пункту відео-оператора (ПВО)

Гравець, запасний або замінений гравець, вилучений з поля, повинен залишити прилеглу до поля територію та технічну площу.

4. Поновлення гри після фолів або неналежної поведінки

Якщо м'яч не перебуває у грі, гра поновлюється відповідно до попереднього рішення.

Якщо м'яч перебуває у грі і гравець скоїв порушення фізичного характеру в межах поля для гри, проти:

- суперника – вільний або штрафний удар або 11-метровий удар
- партнера по команді, запасного, заміненого, вилученого гравця, офіційного представника команди або офіційної особи матчу – штрафний удар або 11- метровий удар
- будь-якої іншої особи – «спірний м'яч»

Правило

13

ШТРАФНІ ТА ВІЛЬНІ УДАРИ

1 . Типи штрафних/вільних ударів

Штрафний або вільний удар призначається на користь команди суперника гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця , або офіційного представника команди, який скоїв порушення.

Сигнал щодо виконання вільного удару

Піднятою над головою рукою арбітр вказує на виконання вільного удару; цей жест продовжує демонструвати, доки удар не буде виконаний і інший гравець не торкнеться до м'яча, м'яч не вийде з гри або буде явно зрозуміло, що не існує можливості безпосередньо забити гол. Вільний удар повинен бути повторений, якщо арбітр не зміг подати сигнал про те, що удар є вільним, і м'яч потрапляє безпосередньо у ворота.

М'яч потрапляє у ворота

- якщо після штрафного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, гол зараховується
- якщо після вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, арбітр призначає удар від воріт
- якщо після штрафного або вільного удару м'яч потрапляє безпосередньо у ворота команди, що виконувала удар, арбітр призначає кутовий удар.

2. Процедура

Всі штрафні та вільні удари виконуються з того місця, де відбулося порушення, за винятком ситуацій, коли:

- вільні удари на користь команди, що атакувала, за порушення, які були скоєні в межах площі воріт команди суперника, виконуються з найближчої точки на лінії площі воріт, яка проходить паралельно лінії воріт
- штрафні/вільні удари на користь команди, що захищається, можна виконувати з будь-якого місця її площі воріт
- штрафні/вільні удари за порушення за участю гравця, який виходить, повертається на поле для гри або залишає його без дозволу арбітра, виконуються з місця, де перебував м'яч, коли арбітр зупинив гру. Проте, якщо гравець скоїв порушення за межами поля для гри, гра поновлюється штрафним/вільним ударом з місця на обмежувальних лініях, найближчого до місця скоєння порушення; у ситуаціях із порушеннями, коли гра поновлюється штрафним ударом, призначається 11-метровий удар, якщо порушення сталося в межах штрафної площі команди порушника
- Правило визначає інше місце (див. Правила 3, 11, 12)

3. Порушення та санкції

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару, суперник перебуває ближче встановленої відстані від м'яча, удар повторюється, за виключенням випадків, коли може бути застосована перевага; але, якщо гравець швидко виконує штрафний/вільний удар, і суперник який перебуває на відстані менше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, перехоплює його, арбітр не зупиняє гру. Проте, суперник, який навмисно перешкоджає швидкому виконанню штрафного/ вільного удару, повинен бути попередженим за затримку поновлення гри.

Якщо під час виконання штрафного / вільного удару, гравець команди, що атакує, перебуває на відстані меншої за 1 м (1 ярд) від стінки, що складається з трьох або більше гравців, команди, що захищається, призначається вільний удар.

Правило

14

ОДИНАДЦЯТИМЕТРОВИЙ УДАР

11-метровий удар призначається за порушення, що карається штрафним ударом, і яке було скоєне гравцем у власній штрафній площі або за межами поля в результаті ігрових дій, як зазначено Правилами 12 і 13.

М'яч може бути забитий у ворота безпосередньо з 11-метрового удару

1. Процедура

М'яч повинен лежати нерухомо на 11-метровій позначці, а стійки воріт, поперечина та сітка воріт не повинні рухатись. Воротар, який захищає ворота, повинен залишатися на лінії воріт, обличчям до гравця, який виконує удар, між стійками воріт, не торкаючись до стійок воріт, поперечини або сітки воріт, доки не буде виконаний удар по м'ячу.

Гравці, але не той, який виконує удар, та воротар, повинні розташуватися:

- на відстані щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від 11-метрової позначки
- за 11-метровою позначкою
- в межах поля для гри
- за межами штрафної площі

Після того, як гравці розташуються відповідно до цього Правила, арбітр подає сигнал на виконання 11-метрового удару.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен спрямувати м'яч вперед; дозволяється виконувати удар п'яткою за умови, що м'яч рухатиметься вперед.

В момент удару по м'ячу, щонайменш частина однієї ступні воротаря, який захищає ворота, повинна торкатись, або розташовуватись на одній лінії із лінією воріт.

М'яч увійшов у гру, коли, після удару ногою, він явно рухається.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, не повинен вдруге торкатися до м'яча, перш ніж це зробить інший гравець.

11-метровий удар вважається завершеним, коли м'яч зупиняється, виходить з гри або арбітр зупиняє гру через будь-яке порушення.

Таблиця порушень при виконанні 11-метрових ударів

Порушення	Результат 11-метрового удару	
	ГОЛ	НЕМАЄ ГОЛУ
Порушення скоєне гравцем атаки	Удар повторюється	Вільний удар
Порушення скоєне гравцем захисту	Гол	Удар повторюється
Порушення скоєне гравцем команди, що захищається та що атакує	Удар повторюється	Удар повторюється
Порушення скоєне воротарем	Гол	Без сейву: удар не повторюється (виключення — вплив на гравця, який виконував удар) Сейв: удар повторюється і воротарю усне зауваження; попередження за будь-яке (-i) подальше (-i) порушення
Воротар та гравець, який виконує удар, скоюють порушення одночасно	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається
Удар виконується у зворотній від воріт бік	Вільний удар	Вільний удар
Заборонені оманливі рухи	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається
Партнер визначеного гравця	Вільний удар, партнер попереджається	Вільний удар, партнер попереджається

Правило

15

ВКИДАННЯ

Вкидання м'яча з-за бокової лінії виконується суперниками гравця, який останнім доторкнувся до м'яча, що повністю перетнув бокову лінію по землі або в повітрі.

Якщо м'яч потрапляє у ворота безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії, гол не зараховується:

- якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника – призначається удар від воріт
- якщо м'яч потрапляє у ворота команди гравця, який виконував вкидання м'яча із-за бокової лінії – призначається кутовий удар

1. Процедура

На момент звільнення від м'яча, гравець, який виконує вкидання, повинен:

- перебувати у стоячому положенні обличчям до поля для гри
- розташувати ступні обох ніг так, щоб хоча б частина кожної з них перебувала на боковій лінії або за межами поля
- вкидати м'яч обома руками з замахом із-за голови на тому місці, де м'яч залишив поле

Всі суперники повинні перебувати на відстані щонайменше 2 м (2 ярди) від місця на боковій лінії, у якому має виконуватись вкидання. М'яч у грі, щойно опиниться в межах поля. Якщо м'яч торкнеться землі, перш ніж опиниться в межах поля, вкидання виконується вдруге тією ж командою з того ж місця. Якщо вкидання виконується неправильно, то його повторно виконує команда суперника.

Якщо гравець, який правильно виконує вкидання, навмисно влучив м'ячем у суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

Гравець, який виконує вкидання м'яча, не повинен знову торкатися його, доки це не зробить інший гравець.

2. Порушення та санкції

Якщо, після введення м'яча у гру, гравець, який виконує вкидання, знову торкається м'яча, перш ніж це зробить інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконує вкидання, скоює порушення у вигляді гри рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував вкидання, за винятком випадку, коли рукою зіграв воротар команди, яка захищалася, і в цьому випадку призначається вільний удар.

Суперник, який у нечесний спосіб відволікає гравця, який виконує вкидання, або перешкоджає йому (в тому числі, перебуваючи на відстані менше 2 м (2 ярдів) від місця, де мало бути виконано вкидання), попереджається за неспортивну поведінку, якщо вкидання було виконано, призначається вільний удар. У випадку будь-якого іншого порушення, вкидання виконується гравцем команди суперника

Правило

16

УДАР ВІД ВОРІТ

Удар від воріт призначається, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що атакувала, і при цьому взяття воріт не відбулось.

Гол може бути забитий безпосередньо після удару від воріт, але тільки у ворота команди суперника; **якщо м'яч проходить безпосередньо у ворота команди гравця, який виконував удар від воріт, призначається кутовий удар на користь команди суперника.**

1. Процедура

- М'яч повинен лежати нерухомо і удар від воріт виконується з будь-якої точки в площі воріт гравцем команди, яка захищається.
- М'яч увійшов у гру, коли, після удару ногою, він явно рухається.
- Гравці команди суперника повинні перебувати за межами штрафної площі, доки м'яч не увійшов у гру

2. Порухення та санкції

Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча перш, ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар, а якщо гравець, який вів м'яч у гру, скоює порушення у вигляді гри рукою: • призначається штрафний удар • призначається 11-метровий удар

Правило

17

КУТОВИЙ УДАР

Кутовий удар призначається у тому випадку, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що захищається, і при цьому взяття воріт не відбулось. М'яч може бути забитий безпосередньо з кутового удару, але тільки уворота команди суперника; **якщо м'яч потрапляє безпосередньо у ворота команди гравця, який виконує кутовий удар, призначається кутовий удар на користь команди суперника.**

1. Процедура

- М'яч повинен бути розташований у кутовій площі, найближчій до місця, де м'яч пройшов над лінією воріт
- М'яч повинен лежати нерухомо і удар ногою виконує гравець команди, що атакує
- М'яч у грі, коли, після удару ногою, він явно рухається; при цьому не є обов'язковим, щоб він залишив кутову площу
- Забороняється пересувати кутовий флагшток
- Гравці команди суперника повинні перебувати на відстані, щонайменше, 9,15 м (10 ярдів) від кутової площі, доки м'яч не у грі